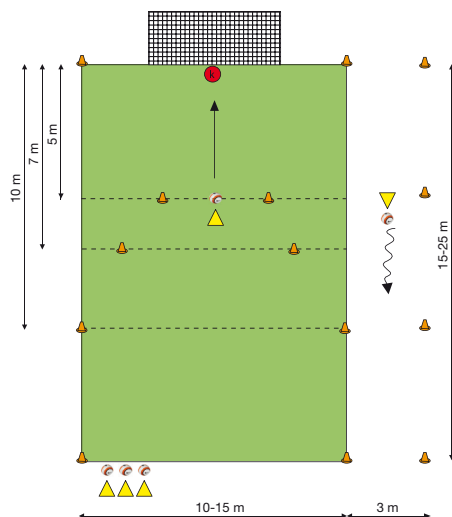


## Doelschietspel met keeper



### Regels:

- Spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op vijf meter van het doel en te scoren.
- De bal dient in het doel gescoord te worden, Wanneer je dit drie keer gelukt is, ga je naar de volgende lijn (zeven meter). Wanneer je dit wederom drie keer gelukt is, dan ga je naar de kampioenslijn (tien meter).
- Wie als eerste drie keer gescoord heeft vanaf de kampioenslijn is de Lion King.
- Wanneer je twee keer van een bepaalde lijn gemist hebt, dan ga weer een lijn dicht naar het doel toe.
- Punten tellen alleen wanneer de speler via het slootje teruggedribbelt naar de beginpositie.

### Organisatie:

Afmetingen: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid aanpassen (bv. afstanden tot doel 7, 10 en 15 meter).

### Aantal spelers:

- 4-6 spelers.

### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 14 pionnen.
- 1 pupillendoel.

### Algemene uitgangspunten:

#### Aanvallen:

*Doelpunten maken.*

- Schieten van de bal op het pupillendoel.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

### Begeleiding van beide teams:

#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?